

タイムスケジュール 5月18日(土)

プログラム	時間	部門	場所	備考
野営	5/18 16:00～ 5/19 8:00	ベンチャー スカウト	呉羽青少年自然の家 野営場	受付場所： 受付時間：16:00～17:00

- ・13:00より各祭典部門の準備が可能です。 注)一般の方のご迷惑にならない様にご配慮下さい。
- ・13:00より式典会場(野外劇場)の設営、15:00より式典リハーサルを行います。

タイムスケジュール 5月19日(日)

プログラム	時間	部門	場所	備考
総合受付 祭典受付①	8:00～ 8:45	総合	来賓：野外劇場ステージ裏 西側 団・祭典： " 東側 ●雨天時 同じ	・来賓 ・団(地区単位) ・祭典部門配布物など
式典	9:00～ 9:55	参加者全員	野外劇場	・県連盟表彰 ・スカウト顕彰
祭典受付②	9:30～ 9:45	一般参加者	野外劇場ステージ裏 西側 ●雨天時 同じ	・BVS部門PGに参加 配布物・工作あり
祭典 部門開会式	10:00～	ビーバー スカウト	野外劇場 ●雨天時 同じ	
		カブ スカウト	スポーツ広場 ●雨天時 同じ	
		ボーイ スカウト	なし	
祭典	10:00～ 12:00	ビーバー スカウト	ファミリースポーツプラザ・ 噴水パラダイス周辺 ●雨天時 ファミリースポーツプラザ	・BVS部門PGに参加
		カブ スカウト	スポーツひろば・イベントひろば (芝生)・せせらぎの小径周辺 ●雨天時 ふるさとパレス	・CS部門PGに参加
		ボーイ スカウト	ふるさとパレス前広場・ 太閤山ランド内 ●雨天時 同じ	・BS部門PGに参加者
		ベンチャー スカウト	各自の計画による	
部門 閉会式	11:35～ 12:00	カブ スカウト	スポーツひろば ●雨天時 ふるさとパレス	
	11:45～ 12:00	ボーイ スカウト	ふるさとパレス前広場 ●雨天時 同じ	

【ビーバースカウト部門】

タイトル：鬼滅の忍者

- 【目的】
- ・プログラムを体験しながら達成感を得る。
 - ・仲間と協力して力を合わせることを覚える。
 - ・県内のスカウトと交流し多くのビーバー仲間がいることを感じる。

- 【会場】
- ・野外劇場、ファミリースポーツプラザとその周辺（会場図参照）
 - ・雨天時：野外劇場、ファミリースポーツプラザ

- 【参加方法】
- ・当日、受付で「金の木の葉章」「認定の印」をお渡しします。「金の木の葉章」は最後にスカウトに渡してください。「認定の印」は各プログラム終了後にスカウトに渡してください。（必須BVS-2・3は、ブースで渡します）
 - ・各プログラムの場所は「県大会祭典会場レイアウト・ビーバー部門」をご確認ください。
 - ・開会式（BVS-1）ののち必須プログラム（BVS-2・3）は必ず回ってください。
 - ・自由プログラム（BVS-4・5・6）は隊指導者の指示のもと行ってください。
 - ・トレーン一日乗車券（「鬼滅の忍者カード」）は参加費納入人数分（BVS 登録スカウトと指導者）を、隊長会議でお渡しします。
 - ・隊と一緒に行動される保護者や同行者で希望される方はトレーン乗車までに、指定場所にて指定時間内に購入してください。トレーンは園内を何回でも乗下車できます。
 - ・参加隊長会議において、「プログラムカード」「ビーバーのお面（キャップにつけるもの）」「鬼滅の忍者カード」をお渡しします。それぞれに団名、名前を記入しておいてください。
 - ・「お面」は入門式で被れるよう工作をして当日ご持参ください。

※一般参加受入団には、参加者の氏名・小学校等の必要な情報を事前にお知らせします。式典終了後、部門開会式までの間に、一般参加者受付にて待機している参加者を迎えに行き自隊まで誘導して以降の同行を願います。

- 【安全】
- ・会場内には危険な箇所（池等）もありますので十分ご注意ください。
 - ・隊に救急セットを持参してください。（大会本部の救護はあります。）

- 【持ち物】
- ビーバーノート、ハンカチ、ティッシュ、健康保険証またはそのコピー、水筒、雨具、内履き（ファミリースポーツプラザ）、筆記用具、ビーバーの面、隊長が指示した物

【プログラム】

BVS-1：鬼滅の忍者 入門式（開会式） [想定時間：10：00～10：10]

場所： 野外ステージ（雨天時：野外劇場）

想定： 忍者隊に入門する。世の中に現れる鬼に対抗できるよう、いろんな技を身につけ無限列車に乗り込もう。

内容： ・スカウトは指定場所に集まり、持参した面をつけて参加する。

・ステージの演出を観て、鬼滅の忍者になるための修行に挑戦することを理解する。

BVS-2：吹き矢の術 [想定時間：15分]

場所： ファミリースポーツプラザ 1Fステージ（雨天時：同じ）

想定： 竈門炭次郎（かまど たんじろう）の優れた嗅覚で察した急所を狙って秘技「ヒノカミ田楽」を使い、一息でとどめをさそう！

内容： ・吹き矢と矢をもらい、的（風船）を1～2個割る。

・風船の中には、（手裏剣の材料）を入れておき、われたら、それをもらう。

BVS-3 : 全集中の修行 [想定時間 : 15分]

場所 : ファミリースポーツプラザ 1F入り口側 (雨天時 : 同じ)

想定 : 竈門禰津子(かまど ねづこ)は、鬼を押さえるために短い竹を装着している。揺れる竹竿先に全集中し、素早くたくさんのお宝を釣りあげよう。

内容 : ステージから、竹の竿(竹に磁石付きのタコ糸がついている)で、床にある小判(クリップ付き)をつり上げる。
・1分間で釣り上げた小判の数をプログラムカードに書く。

BVS-4 : 水ぐもの術 [想定時間 : 15分]

場所 : 噴水パラダイス西側 (雨天時 : ファミリースポーツプラザ 西側)

想定 : 富岡 義勇(とみおか ぎゆう)は、水の呼吸を得ている。その水の上を滑るように走り、素早く周回してみよう。

内容 : ・水に見立てたブルーシートの上に設定されたコースを、水沓(板にスリッパをつけたもの)で1周する。途中には障害物もある。

BVS-5 : けだものの術 [想定時間 : 15分]

場所 : ファミリースポーツプラザ 2F休憩室 (雨天時 : 同じ)

想定 : 嘴平 伊之助(はじびら いのすけ)は、けだものの呼吸を使う。優れた嗅覚を活用して、においを嗅ぎ分けよう。

内容 : ・5種類のおいをあてるキムスゲーム。
・答え合わせは隊長がする。

BVS-6 : 音なしの修行 [想定時間 : 15分]

場所 : 噴水パラダイス東側 (雨天時 : ファミリースポーツプラザ 1~2Fスロープ)

想定 : 我妻 善逸(あがつま ぜんいつ)は、雷の呼吸使いで素早さと鋭い聴力を持っている。鈴を鳴らさないよう気を付けて、素早くくぐり抜けよう。

内容 : ・ゴムひもに鈴が付いた“くもの巣”状の回廊を、音を鳴らさずに通り抜ける。

☆☆無限列車☆☆ ～～希望者のみの参加～～

内容 : トレーンを無限列車と想定し、祭典終了後含め、一日自由に乗車する。

切符は特製「鬼滅の忍者カード」

★保護者・一般参加者は各自購入してもらう。子ども100円、大人300円

販売時間 : 10:30~11:30 販売場所 : 一般参加者受付場所付近

(受付時にお渡した金の木の葉章は、各隊長や指導者から渡してください)

[ビバースカウト部門 祭典配置図]

プログラムNo.	プログラム名	場所	雨天時の場所
BVS-1	鬼滅の忍者の入門式	① 野外劇場	① 同 所
BVS-2	吹き矢の術	② ファミリースポーツプラザ	② 同 所
BVS-3	全集中の修行	③ ファミリースポーツプラザ	③ 同 所
BVS-4	水ぐもの術	④ 噴水パラダイス西側	④ ファミリースポーツプラザ
BVS-5	けだものの術	⑤ ファミリースポーツプラザ	⑤ 同 所
BVS-6	音なしの修行	⑥ 噴水パラダイス東側	⑥ ファミリースポーツプラザ

【カブスカウト部門】

テーマ： ウインド アンド スカイ

「飛び出せ！未来の大空へ～大気圏を突き抜ける」

- 【目的】
- ・元気に仲良く組の仲間と一緒に楽しむ。
 - ・地球や宇宙についての興味を深める。
 - ・県内スカウトと交歓する。
- 【参加方法】
- ・組の人数は原則8人までとし、デンリーダーが同行する。
- 【安全】
- ・デンリーダーの協力を得て組で安全を確保するとともに、救急セットを用意する。
- 【装備】
- ・個人：筆記用具、軍手、水筒、雨具、カブロープ、健康保険証またはそのコピー、その他必要と思われるもの。(雨天の場合内ばき持参)、連凧、コスモカード、
 - ・組：救急セット、宇宙探索カード

【プログラム概要】

- ・「コスモカード」に記入してある3つのプログラムにチャレンジする。
プログラムをクリアするとシールがもらえる。そのシールをカードに貼る。
- ・「コスモカード」は人数分、「宇宙探索カード」は組数分を隊長会議で配布する。
- ・開会式閉会式（CS-1・5）はスポーツひろばで行う。(雨天：ふるさとパレス)
- ・プログラムを回る順番は自由ですがCS-2とCS-3を優先するものとする。
※開会式のゲームで選ばれた一部の組は最初にCS-3へ回る。
- ・閉会式でCS-3の優秀組を表彰する。宇宙旅行の記念品をもらう。

- 【事前準備】
- ・隊長会議でコスモカードとCS-2の連凧の材料、宇宙探索カードを配布する。
 - ・隊集会・組集会で凧にメッセージやイラストを描いた上、制作してくる。
(凧の尻尾(足)・タコ糸は大会当日装着する。)
 - ・「からだもやい結び」と「本結びまたは一重つぎ」を練習してくる。
 - ・ソング「うちゅう船の歌」(※1番のみ)を覚えてくる。

参考:YouTube「身体で歌おう！うちゅうせんのうた」

『 うちゅうせんによって げんきにゆこう
ぼくらはこどもの うちゅうのたんけんたい
じゅんぴ！ オーケー しゅっぱつ！
オーケー 5・4・3・2・1 はっしゃ！
ぼくらをのせて ほしのあいだを かけまわれ 』



- 【想定】
- ・未来の大空はどんな色？宇宙から見た地球や星々はどう見えるのかな？
素敵な色に輝いている未来を思い描いて出発しよう。宇宙船「カブ号」に乗って。
いざコスモワールドへGO！

【プログラム】

CS-1 開会式

場所：スポーツひろば（雨天の場合はふるさとパレス）

野外劇場側に向かって隊ごと縦列隊形で並ぶ。

内容：宇宙船“カブ号”船長の話聞く。

コスモワープ抽選でCS-3に最初に挑戦できる組を数組決める。

CS-2 宙(そら)までとどけ …… 連凧を仕上げる

場所：スポーツひろば（雨天の場合はふるさとパレス）

想定：爽やかな五月晴れの青空に向かい、みんなが作ってきた凧を繋げていき、空の果て宇宙の近くまで皆のメッセージを届けよう！

内容：①各隊で用意した凧に尻尾をつけ、凧として仕上げる。

②タコ糸に通し固定することで一連に揚げる用意をする。

③一度、組ごとに揚げてみる。※①～③まで体験した組は次のプログラムへ挑戦する

CS-3 カブ号での船外作業 …… ロープ結びゲーム（制限時間内での高さ比べ）※表彰有り

場所：イベントひろばの芝生（雨天の場合はふるさとパレス）

想定：地球との交信が途切れ途切れになってきた。どうやらアンテナの故障のようだ。

船外に出て修理を頼む。クルーみんなで力を合わせて安全に行ってほしい。

内容：①組員全員が船外クルーとなり、腰にもやい結び（身体もやい）をし、もう一方は船内に設置されたロープに結び（本結びまたは一重つぎ）つけて繋いでから、順にひとりづつマジックハンドを持って船外に飛び出しアンテナエリアに向かう。

※3～4人で船外クルー1つを想定。6～8人の組なら船外クルー2つとなる。

※1～2人の組の場合は誰かが複数回やって3人クルーとする。

②アンテナエリアまでロープが届いたら崩れたアンテナ（積み木）をひとり1個を1回だけ積んで組み上げる。※マジックハンドでアンテナを掴み、所定の位置でアンテナを手放すまでを1回とする。うまく積みあがらなくても手放すと終了となる。

⇒マジックハンドでアンテナ（大・中・小の3種類有）を慎重に出来るだけ高く積む。

③参加各組の高さを記録する。※制限時間はひとり30秒とします。

CS-4 星のあいだを駆け回れ！ …… 隠し文字探しハイキング

場所：せせらぎの小径周辺（雨天の場合はふるさとパレス）

想定：宇宙には私たちが知らない・想像もつかない天体や現象に満ち溢れている。

「カブ号」クルーみんなの力を合わせて、太陽系の惑星を巡る旅に出発だ！！

さらに遠く銀河の果てまでも冒険範囲を広げてみよう。

内容：①「惑星の旅」：エリアを限定したゾーンに隠されている8つの惑星を発見して、そこに用意されている隠し文字を宇宙探検カードに記入する。

②「銀河～恒星巡回」：エリアを限定したゾーン各所に配置された宇宙に関するイベント・星々などを見つけ、そこに用意されている隠し文字を宇宙探検カードに記入する。

※CS-2,3は11:00受付終了、CS-4は11:20に途中でも終了して閉会式へ来て下さい。

CS-5 閉会式

場所：スポーツひろば（雨天の場合はふるさとパレス）

開始：11時35分スタート * 5分前に集合完了してください。

内容：①開会式と同様に、野外劇場側に向かって隊ごと縦列隊形で並ぶ。

②閉会セレモニー

③表彰 CS-3（制限時間内での高さ比べ）の優秀組の発表と表彰

- ・表彰された組は前に出て、船長の前に整列する。
- ・船長より表彰を受ける。（表彰リボンの授与）
- ・皆のほうに向き直し、みんなから祝声を受ける。
- ・表彰された組は祝声でこたえ、その後、元の場所に戻る。

④ 隊毎にCS-2で組立てた連凧を忘れずに持ち帰ること

[カブスカウト部門祭典 配置図]

プログラムNo.	プログラム名	場所	雨天時の場所
CS-1	開会式	① スポーツひろば	① ふるさとパレス
CS-2	宙まで届け	② スポーツひろば	② ふるさとパレス
CS-3	カブ号での船外活動	③ イベントひろばの芝生	③ ふるさとパレス
CS-4	星のあいだを駆け回れ	④ せせらぎの小径周辺	④ ふるさとパレス
CS-5	閉会式	⑤ スポーツひろば	⑤ ふるさとパレス

[カブスカウト部門祭典 タイムスケジュール]

09:50 開会式へ向かう

10:00 開会式

CS-2, 3, 4へのチャレンジは各組で自由に時間配分して下さい。ここに記載した時間は一例です。
混雑状況を見て、空いているところをお奨めします。実質65分の活動時間しかありません。

10:20 1つ目のCSチャレンジ項目（CS-2またはCS-3）

10:45 2つ目のCSチャレンジ項目へ

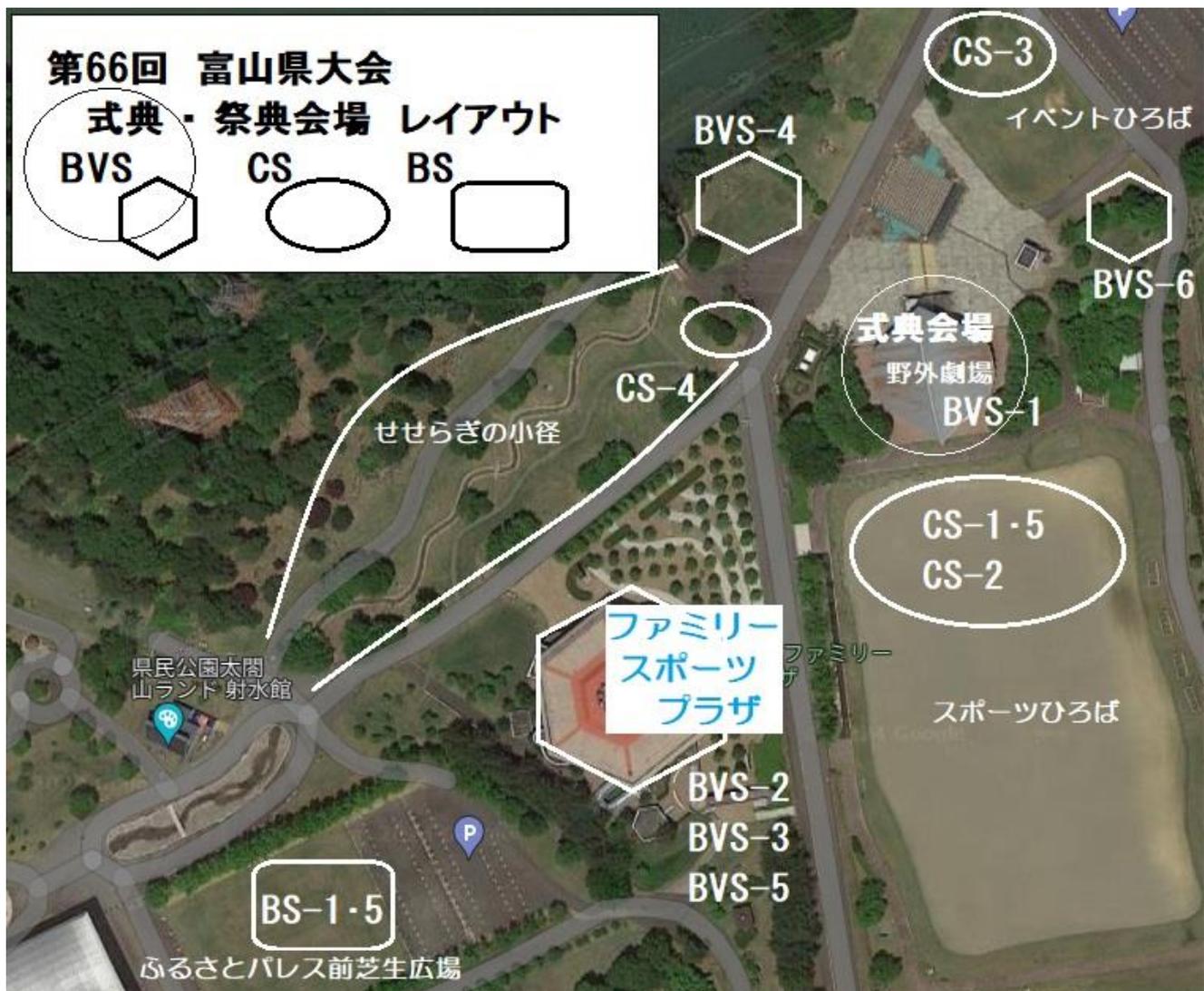
11:10 3つ目のCSチャレンジ項目へ

11:25 閉会式会場（スポーツひろば）へ向かう

11:35 閉会式

12:00 解散

※開会式10:00、閉会式11:35は定刻開催にご協力をお願いします。



雨天の場合、BVS：式典会場そのまま、BVS-1 を行った後

ファミリースポーツプラザ で BVS-2～6 を実施します。

C S：ふるさとパレス でCS-1～5 のすべてを実施します。

B S は、雨天時も場所の変更なく、実施します。

【ボーイスカウト部門】

テーマ：No.1 Patrol 2024

【目的】

- ・ 県内のスカウトが一堂に集まる機会を交流の場とする。
- ・ 各自のスキルアップを図り、発揮する場とする。
- ・ 各自のスキルを結集し、班対抗の競い合う場とする。

【概要・参加方法】

- ・ 競技・出題型プログラムです。
- ・ 採点方式で参加班の順位付けを行います。
- ・ 参加班の構成は5名以上が望ましいです。（混成班可）

【個人の装備】

- ・ シルバコンパス ・ 定規 ・ 筆記用具 ・ 雨具 ・ 軍手 ・ 水筒
- ・ 健康保険証またはそのコピー ・ 他、プログラムに必要と思われるもの

【依頼事項】

- ・ 「BS - 1：班旗立て」につきましては、大幅な班員数の差による不公平感とならないために、1班の構成数は5名以上が望ましい。
※詳細につきましては隊長会議で説明・案内させていただきます。
- ・ プログラムは競技及び出題型となっています。内容を確認して大会前に知識の習得並びに訓練を行って下さい。

【安全】

- ・ 各隊にて計画と準備をお願いします。（大会本部の救護はあります）特にハイキングはコース設定や安全管理は各隊にて十分に検討され実施して下さい。

【当日の流れ】

- ・ 総合受付にて“指令書”“地図”“記録票”の入った封筒をお渡しします。
※団体受付された方より受け取って下さい。
※式典終了までは未開封のこと。
- ・ 式典終了後に封筒を開封し、内容物の確認と“指令書”の指示に従いプログラムへ出発して下さい。（式典終了後、式典会場はBVS部門の開会式会場となりますので、速やかに移動下さい）
- ・ 「BS - 1」は、ふるさとパレス前芝生広場（来賓駐車場側）で行います。
“指令書”に開始時間が指定されています。
（指定時間の5分前までには、「BS - 1」の受付を済ませて下さい）
開始時間：①Group：10:10～ ②Group：10:40～ ③Group：11:10～
班旗立ての要領等は、別紙「BS - 1：班旗立て」に記載。事前確認をお願いします。
- ・ 「BS - 2」「BS - 3」「BS - 4」は、公園内の遊歩道沿いにあります。
課題を解決し、記録票に回答を記入下さい。

- ・部門閉会式は11:40~12:00に、ふるさとパレス前芝生広場（班旗立て会場）で行います。
11:30までに部門閉会式会場に入り、待機して頂きます様をお願いします。
- ・各班の記録票は11:30までに部門閉会式受付へ提出下さい。
(採点集計に時間を要しますので、早めに提出頂くことを希望します)

【プログラム】

[BS - 1] 内容：別紙「BS-1：班旗立て 要領」に記載。

場所：ふるさとパレス前芝生広場

時間：指定有。①Group：10:10～ ②Group：10:40～ ③Group：11:10～

※指令書に記載時間の5分前に受付（記録票提出）を済ませて下さい。

採点：基準高さ(班旗上結び箇所 3000)を越え、15秒間自立をし、時間内に終えた場合は20点獲得。上記基準を満たし、最短時間の班には20点、次に時間が短かった班には15点を加算。

[BS - 2] 内容：5ヶ国の国旗を探し出し、指令書内のスカウト章と照合させて国名をあてる。

・遊歩道沿いにA5版位のNo.の付いた国旗を設置。その国旗と指令書に記載されているスカウト章を照合させる。(記録票にスカウト章No.、国名を記入)

場所：太閤山ランド内

時間：10:00~11:30

採点：外国旗とそのスカウト章が合致し、国名が正解の場合、1カ国につき3点獲得。

[BS - 3] 内容：指定地点間を歩測する。

・遊歩道沿いにコーンポール等の目印を設置。目印間の歩測を行い、測定値を記録票へ記入する。(全員が歩測し班内で一つの数値を決めて記録票に記入)

場所：太閤山ランド内

時間：10:00~11:30

採点：指定地点間を歩測し、誤差が5%以内の場合、15点獲得。

[BS - 4] 内容：追跡記号を見つけ、その意味をあてる。(10種)

・遊歩道沿いに追跡記号(No.付)を設置します。

(追跡記号の意味を記録票に記入)

場所：太閤山ランド内

時間：10:00~11:30

採点：追跡記号を見つけ、その意味が正解であれば、1記号につき3点獲得。

[BS - 5] 内容：表彰式

・総合表彰：最優秀班 (Toyama BS No.1) 優秀班 (Toyama BS No.2)

BS - 1 最短時間班

BS - 1 次短時間班

場所：ふるさとパレス前芝生広場（班旗立て会場）

時間：11:40~12:00

【ベンチャースカウト】

テーマ : Check your Scout Skill

- 【目的】**
- ・自己の創意工夫で自ら計画した活動に挑戦する。
 - ・大会の運営奉仕を通じて、協調性とリーダーシップを発揮する。
 - ・大会を通してスカウトの交流を深める。

【概要・参加方法】

- ・提供・提案する情報を参考に各自（グループ）でプログラムを計画し展開する。
- ・個人(グループ)の計画書は隊長承認後4月30日までに祭典部VS部門係長へ提出する。

- ・部門の開会式・閉会式は行いません。

【提供・提案内容】

(1)個人野営

- ・提供場所：呉羽青少年自然の家
- ・開設時間：5月18日（土）16:00～5月19日（日）8:00
- ・受付時間：5月18日（土）16:00～
- ・受付場所：呉羽青少年の家 野営場サイト
- ・条件：
 - ・テント内は個人宿泊であること。（自作テント可）。
 - ・炊事は個人炊事であり、ガス炊事であること。
 - ・隊の責任者が同行すること。

※野営時の注意点は当日受付時に説明致します。

(2)大会準備・運営奉仕

- ・大会前日 5/18 13:00～16:00 当日 5/19 8:00～13:00 において、式典、祭典などの大会運営奉仕に取り組むことができます。詳細は隊長会議にてお知らせします。

(3)自ら計画したプログラム

- ・個人(グループ)で計画したプログラムを実施。

【終了・到着確認】

- ・隊長は計画したプログラムが終了次第、祭典ベンチャースカウト部門係長へ終了報告を行う。